



Nicole Vögele

Medieninformatik (M.Sc.)
Westfälische Hochschule
Gelsenkirchen
Track: *Shaping Learning*

Erfahrungen & Engagement

- Seit Oktober 2021: SHK in der Curriculumsentwicklung des Studienganges „Informatik und Design“
- November 2025: Short Paper Publikation als Mitautorin: „Challenges in AI image generation of underrepresented groups[...]"
- Aktuell: Konzeption und Entwicklung von Game Assets für ein 2D Videospiel

Interessen

- Zeichnen und Malerei
- 2D Animation und Special Effects (SFX)
- 3D Modellierung

Skills

- Design- und Nutzerorientierte Forschung
- UI Prototyping
- 3D Modellierung

