

Hochschulforum Digitalisierung

Netzwerk für die Hochschullehre

Netzwerktreffen am 11. September im Quadriga-Forum, Berlin

Allgemeine Informationen zum Workshop

Aspekte	Beschreibung
Titel	Horizont erweitern – Aktives Lernen mit Virtual / Augmented Reality
Moderator(in)	Daniela Fleuren, Dr. Marija Stambolieva, David Jaesch, Anna Schlottbohm
Beschreibung	<p>Im Workshop erleben die Teilnehmenden zwei digitale Lehr-Lernangebote.</p> <p><i>Open Mint Labs</i></p> <p>Mit virtuellen Laboren zu einem besseren Lernerfolg: Multimedial aufbereitete Materialien sollen die Präsenzlehre unterstützen und das Lernen erleichtern. Die Synthese aus klassischen Veranstaltungen vor Ort und den E-Learning-Einheiten zum zeitlich flexiblen und ortsunabhängigen Durcharbeiten des Lernstoffes stellt eine Bereicherung der Lernkultur dar. Vor allem interaktive Elemente, die es ermöglichen den Versuchsablauf zur Vorbereitung bereits durchzuspielen bzw. einzelne Schritte des Experiments vorab erfahrbar machen, tragen zu einem besseren Verständnis bei.</p> <p><i>Vielfalt Integrieren</i></p> <p>Im Projekt „Vielfalt integrieren“ werden Videos und Podcasts mit dem Ziel entwickelt, Studieninteressierte und Studierende für das Thema Vielfalt zu sensibilisieren, mit vielfältigen Rollenkontexten zu konfrontieren und zu individuellem</p>

	Lösungshandeln im Studium zu inspirieren. Da in der Augmented Reality der interaktive Austausch mit der Umgebung im Vordergrund steht, werden Studierende zum kritischen Denken angeregt sowie als aktiv handelnde Subjekte in der Gesellschaft gefördert. Gleichzeitig bekommen Lehrende eine Methode an die Hand, die sie mithilfe einer App unkompliziert in ihren Lehrveranstaltungen einsetzen können.
Zielgruppe	Alle an innovativen Lehr-Lernmaterialien Interessierten.
Ziele	Die Teilnehmenden ... <ul style="list-style-type: none"> • kennen in Grundzügen beide Projekte. • haben die virtuellen Labore selbstständig erprobt. • haben die App zu „Vielfalt Integrieren“ sowie die Erstellung und Einbindung von Videos u.a. nachvollzogen. • haben Feedback zu beiden Projekten gegeben. • haben sich kritisch mit dem Thema Augmented /Virtual Reality auseinander gesetzt und Bereiche dazu diskutiert.
Zeitdauer	1-1,5 Stunde(n)
x. Durchführung	Der kooperativ durchgeführte Workshop wurde vorher noch nicht an anderer Stelle gehalten.
Teilnehmeranzahl	5-20, anwesend ca. 12
Anzahl ModeratorInnen	Mind. 2
Benötigte Materialien (Moderator)	Laptop, Beamer, Flipchart, Metaplanwand, Moderationskoffer
Benötigte Materialien (TeilnehmerInnen)	Smartphone, Tablet oder Laptop

Durchführung des Workshops

<i>Aspekte</i>	<i>Beschreibung</i>
Anlagen	Präsentationen und Ergebnis-Fotos wurden bereits geschickt
Workshop-Durchführung	Siehe Ziele
Ergebnisse	Siehe Anlagen

Optional

<i>Aspekte</i>	<i>Beschreibung</i>
Evaluation (pre-Workshop)	Eine Vorab-Befragung der Teilnehmenden ist nicht nötig.
Evaluation (post-Workshop)	<ul style="list-style-type: none">• Wie bewerten Sie die virtuellen Labore des Verbundprojekts Open MINT Labs bzw. die App des Projekts Vielfalt Integrieren?• Welche Erfahrungen haben Sie bereits mit Augmented / Virtual Reality gemacht?• Wenn Sie sich vernetzen möchten, hinterlassen Sie bitte Ihren Kontakt.