



Hochschulforum
Digitalisierung

DAAD



KI-Campus



Stand: 5. Mai 2020

+++ English version below +++

FAQ – #SemesterHack

Dieses FAQ-Dokument dient einer Sammlung der zentralen Fragen zum Online-Hackathon. Das Dokument wird vor dem Hackathon im aktuellen Stand (Dienstag, 5. Mai 2020) an alle Teilnehmenden verschickt und während des Hackathons regelmäßig aktualisiert und unter diesem Link in einer neuen Version hochgeladen:

https://hochschulforumdigitalisierung.de/sites/default/files/dateien/SemesterHack_FAQ.pdf

Inhaltsverzeichnis / Content

1. Allgemeine Fragen	3
Wer organisiert den Hackathon?	3
Wer kann teilnehmen?	3
Wie kann ich mich anmelden?	3
Wie kann ich mich beteiligen?	3
Hacker*in:	3
Mentor*in:	3
Challenge-Pat*in:	4
Welche Challenges können eingereicht und welche Themen bearbeitet werden?	4
Warum muss ich als Hacker*in oder Mentor*in in der Anmeldung angeben, welches Thema mich interessiert?	4
Muss ich technisches Know-How haben oder programmieren können, um am Hackathon teilzunehmen?	4
2. Ablauf des Hackathons	4
Wann findet der Hackathon statt und wie sieht das Programm aus?	4
Wie funktioniert die Zuteilung der Teilnehmenden zu einer Challenge?	4
3. Fragen zur Kommunikations-Plattform (Mattermost)	5

Welche Tools werden für die Remote-Arbeit verwendet?	5
Mattermost beitreten / Menschen hinzufügen	5
Channel beitreten	5
Channel erstellen	6
Kanalbeschreibung setzen/bearbeiten	6
Kontoeinstellungen / Name ändern / Profilfoto hinzufügen	7
Kanalnavigation	8
Suchen / Pinnen / Telefonieren	9
Weitere Mattermost-Hilfestellungen	9
4. Fragen zur Projekteinreichung auf der Incom-Plattform	10
Wo werden die Ergebnisse präsentiert?	10
Wo kann ich mich bei Incom anmelden?	10
Wie lege ich einen Account bei Incom an?	10
Muss ich einen Account auf Incom anlegen?	10
Wie bearbeite ich mein Profil bei Incom?	10
Was kann ich auf Incom tun?	10
Wie füge ich ein Projekt hinzu?	10
Was sollte ich beim Erstellen eines Projektes angeben?	11
Kann nur eine Person pro Team das Projekt hinzufügen und bearbeiten?	11
Muss ich mein Projekt einreichen?	11
Ab wann gilt mein Projekt als eingereicht?	11
Was wird von einer Projekteinreichung erwartet?	11
Wie kann ich das Projekt anschaulich präsentieren?	12
Was passiert mit meinem Projekt, wenn ich es eingereicht habe?	12
Kann ich mein Projekt nach der Abgabefrist noch verändern?	12
Was passiert nach dem Hackathon mit meinem Account?	12
Kann ich meinen Account löschen?	12
Warum muss ich die Urheber meines Projektbildes angeben?	12
Behalte ich die Rechte an meinen Ergebnissen?	13
Kann ich mein Projekt nach Veröffentlichung löschen?	13

English Version

1. General Questions	13
Who organizes the Hackathon?	13
Who can participate?	14
How can I register?	14
How can I participate?	14
Hacker	14
Mentor	14

Challenge-Patron:	14
Which challenges can be submitted and which topics can be worked on?	14
Why do I have to specify which topics I am interested in when registering as a hacker or a mentor?	15
Do I need to have technical know-how or be able to program to participate in the Hackathon?	15
2. Schedule of the Hackathon	15
When does the Hackathon take place and what does the schedule look like?	15
How do participants get assigned to a Challenge?	15
3. Questions about the communication-platform (Mattermost)	15
Which tools are used for remote work?	15
Join Mattermost / Add people	15
Join channel	16
Create Channel	16
Set/edit channel description	17
Account settings / change name / add profile photo	17
Channel navigation	18
Search / Pin / Telephone calls	19
Additional links	19
4. Questions about project submissions through Incom	20
Where will the results be presented?	20
Where can I register for Incom?	20
How do I create an account on Incom?	20
Do I need to create an account on Incom?	20
How do I edit my profile on Incom?	20
What do I use Incom for?	20
How do I create a project?	20
What should I specify when creating a project?	20
Can only one person on each team add and edit the project?	21
Do I have to submit my project?	21
What is expected from a project submission?	21
How can I present the project vividly?	21
When is my project considered submitted?	22
What happens to my project once I have submitted it?	22
Can I modify my project after the deadline?	22
What happens to my account after the Hackathon?	22
Can I delete my account?	22
Why do I have to specify the copyright holders of my project image?	22
Do I retain the rights to my results?	22
Can I delete my project after it is published?	22

1. Allgemeine Fragen

Wer organisiert den Hackathon?

Das Hochschulforum Digitalisierung (HFD) übernimmt in Kooperation mit dem KI-Campus und dem DAAD die übergreifende Koordination des Hackathons. Es koordiniert die Vorbereitung in einem Orga-Team gemeinsam mit den beteiligten Partnerhochschulen.

Dieser Hackathon dient auch als ein Pre-Hackathon für den [#DigiEduHack](#), den das HFD und der DAAD mit der Europäischen Kommission und anderen Partnern für November 2020 plant. Wir glauben, dass durch solche Ansätze das Jahr der Krise zu einem Jahr der Bildungsinnovation werden sollte.¹

Zur hochschulübergreifenden Koordination nutzen wir die Plattform Mattermost, über die alle Teilnehmenden Infos erhalten, Anfragen und Angebote bzgl. passender Kompetenzen einstellen können, sowie ihre Challenges und Teams organisieren.

Wer kann teilnehmen?

Die Zielgruppe des Hackathons sind Studierende, Lehrende und Hochschulpersonal. Darüber hinaus kann jede andere Person teilnehmen, die Hochschulen gerne bei der Arbeit an innovativen Lösungen unterstützen will (z. B. Entwickler*innen, Designer*innen, etc.).

Wie kann ich mich anmelden?

Du kannst Dich [HIER](#) zum Hackathon anmelden.

Wie kann ich mich beteiligen?

Du kannst als Hacker*in, Mentor*in oder Challenge-Pat*in am Hackathon teilnehmen. Das verbirgt sich hinter den unterschiedlichen Rollen:

Hacker*in:

Zusammen mit anderen Teilnehmer*innen bearbeitest Du eine Challenge und entwickelst eine kreative Lösung. Programmierkenntnisse sind keine Voraussetzung für eine Teilnahme als Hacker*in. Ergebnisse des Hackathons können sowohl digitale Prototypen als auch gute Konzepte sein. Bei der Anmeldung kannst Du angeben, welches Themencluster Dich interessiert. Eine Challenge und ein Team suchst Du Dir während des Hackathons.

Mentor*in:

Du bringst inhaltliche, organisatorische Expertise und/oder Soft Skills mit und stehst den Hacker*innen challengeübergreifend und bedarfsorientiert mit Rat und Tat zur Seite.

¹ Der Hackathon für digitale Bildung ist eine EIT-Initiative im Rahmen des Aktionsplans für digitale Bildung der Europäischen Kommission, die vom EIT-Climate-KIC geleitet und von der Aalto Universität koordiniert wird. In diesem Jahr wird das Main Stage Event vom Hochschulforum Digitalisierung und dem DAAD (Deutscher Akademischer Austauschdienst) im Rahmen der deutschen EU-Ratspräsidentschaft organisiert.

Challenge-Pat*in:

Du hast eine konkrete Challenge für eines der Themen-Cluster vor Augen? Reiche die Challenge ein und begleite die Teams bei ihrer Arbeit daran. Als Challenge-Pat*in stellst Du zu Beginn die Challenge kurz vor und stehst beim Team-Building und bei Rückfragen zur Verfügung. Selbstverständlich kannst Du auch selbst mitarbeiten, wenn Du möchtest.

Welche Challenges können eingereicht und welche Themen bearbeitet werden?

Du selbst bestimmst, welche Challenges während des Hackathons bearbeitet werden. Im Fokus stehen die digitale Hochschulbildung und aktuelle Herausforderungen an den Hochschulen in Zeiten von Corona. Mögliche Themencluster sind z. B. Qualifizierung und Support von Lehrenden, digitale Prüfungen, kollaboratives Arbeiten, digitales Campusleben uvm. Wir freuen uns auf Eure Themen und Challenges!

Warum muss ich als Hacker*in oder Mentor*in in der Anmeldung angeben, welches Thema mich interessiert?

Für uns ist in der Planung wichtig, einen Überblick zu bekommen, wer an welchen Themen interessiert ist. Für Dich heißt das nicht, dass Du beim Hackathon an einer Challenge aus diesem Themencluster arbeiten musst. Die Auswahl ist also völlig unverbindlich.

Muss ich technisches Know-How haben oder programmieren können, um am Hackathon teilzunehmen?

Nein, denn bei unserem Hackathon sind alle willkommen. Ziel des Hackathons ist nicht ausschließlich die Entwicklung von konkreten Produkten (wie z.B. einer App). Ergebnisse können z.B. auch interessante Konzepte, Videos, oder Ähnliches sein. Wir freuen uns über Eure kreativen Lösungen

2. Ablauf des Hackathons

Wann findet der Hackathon statt und wie sieht das Programm aus?

Der Hackathon findet am 6. und 7. Mai über einen Zeitraum von 36 Stunden statt.

Die Veranstaltung beginnt am Mittwoch, dem 6. Mai um 10 Uhr und endet am Donnerstag um ca. 22 Uhr.

Mittwoch, 6. Mai	10-12 Uhr:	Orga, Onboarding, Teamfindung
Mittwoch, 6. Mai	12-20 Uhr:	Bearbeitung der Challenges in Teams
Donnerstag, 7. Mai	10-20 Uhr:	Bearbeitung der Challenges in Teams
Donnerstag, 7. Mai	20-22 Uhr:	Gemeinsamer informeller Abschluss

Wie funktioniert die Zuteilung der Teilnehmenden zu einer Challenge?

Zu Beginn des Hackathons kannst Du Dir aus den 15 Themenbereichen aussuchen, auf welches Themencluster und welche Challenges Du am meisten Lust hast. Innerhalb der Themenkanäle auf Mattermost (1 bis 15) findest Du Dich mit anderen Interessent*innen zusammen und stimmst Dich darüber ab, welche Challenges ihr in Projektteams bearbeiten werdet. Im Rahmen des Kick-Off auf der Mattermost-Plattform am Mittwoch geben wir Dir weitere Tipps, wie du ein Team zum gemeinsamen Hacken finden kannst.

3. Fragen zur Kommunikations-Plattform (Mattermost)

Welche Tools werden für die Remote-Arbeit verwendet?

Die Koordination aller Teilnehmenden soll über Mattermost stattfinden. Für alle teaminternen Prozesse organisieren sich die Teams selbst, basierend auf ihren eigenen Erfahrungen und Präferenzen. Eine kleine Liste an möglichen Tools stellen wir in unserem Infokanal auf Mattermost zusammen. Du findest auch eine Liste des HFD unter diesem [LINK](#).

Mattermost beitreten / Menschen hinzufügen

HFD-Mattermost

Der Kanal für den Austausch der Community des Hochschulforums Digitalisierung.

Ein eigenes Konto erstellen

Sie besitzen bereits ein Konto? [Klicken Sie hier um sich anzumelden.](#)

Wie lautet ihre E-Mail-Adresse?

Gültige E-Mail-Adresse für Registrierung erforderlich

Wählen Sie einen Benutzernamen

Sie können Kleinbuchstaben, Zahlen, Punkte, Striche und Unterstriche verwenden.

Wählen Sie ihr Passwort

[Konto erstellen](#)

Wenn Sie die Erstellung Ihres Kontos fortsetzen und HFD-Mattermost nutzen, stimmen Sie unseren [Nutzungsbedingungen](#) und [Datenschutzbedingungen](#) zu. Wenn Sie nicht zustimmen, dürfen Sie HFD-Mattermost nicht nutzen.

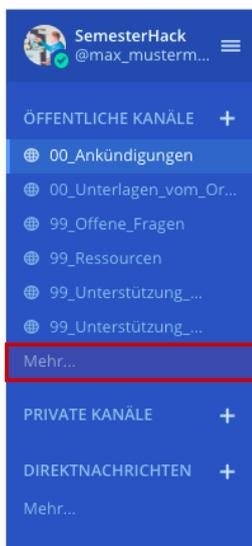
Mattermost ist sowohl als Browser- als auch als Desktop Version verfügbar.

- E-Mail Adresse eingeben
- Benutzer*Innen Namen wählen
- Passwort wählen

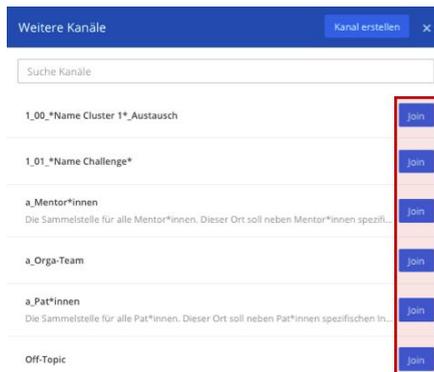
- E-Mail-Adresse verifizieren

- Los geht's!

Channel beitreten

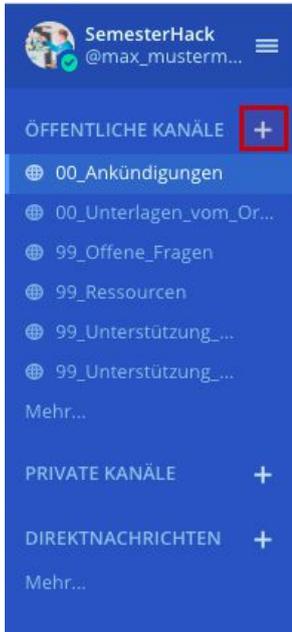


In einigen Kanälen ist man automatisch Mitglied. Neben den *00_Kanälen* über die *Informationen des Orga-Teams* an alle Teilnehmer*innen gestreut werden, dienen die *99_Kanäle* *Hilfestellungen*.



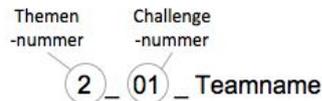
Von 1-15 sind die *Themencluster* zu finden. Sobald einzelne Kanäle für Challenges von den Challengegeber*innen angelegt wurden, sind sie unter "*Mehr...*" zugänglich. zum beitreten auf den Button "*Join*" klicken. Beim Finden der richtigen Kanäle hilft dir die [Kanalnavigation](#).

Channel erstellen



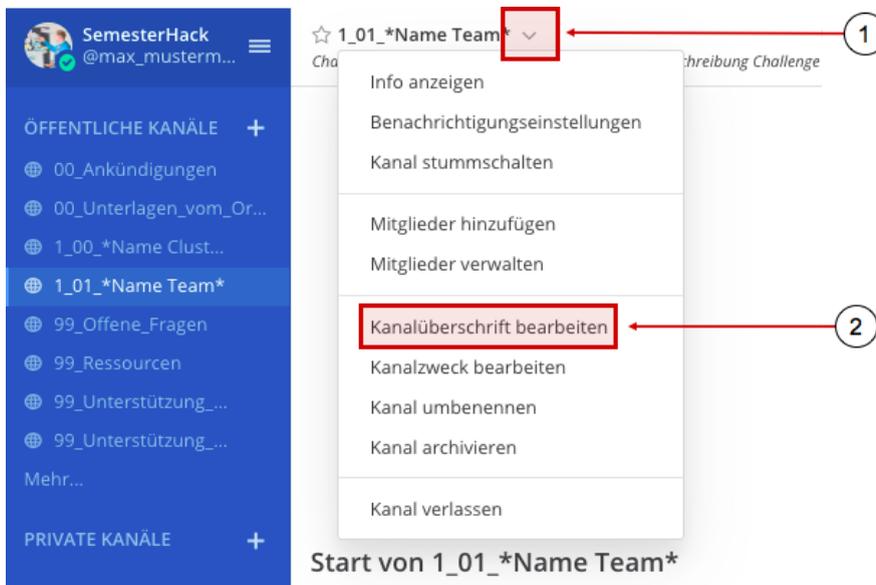
Jeder kann eigene Kanäle erstellen. Kanäle für Challenges sollten sich an die [Kanalnavigation](#) halten und offen bleiben.

Außerhalb der Challenges dürfen frei (also ohne spezielle Benennung) neue Kanäle erstellt werden. Einzige Regel: Zusätzliche Kanäle müssen mit Buchstaben starten (Zahlen sind für die Challenges reserviert)

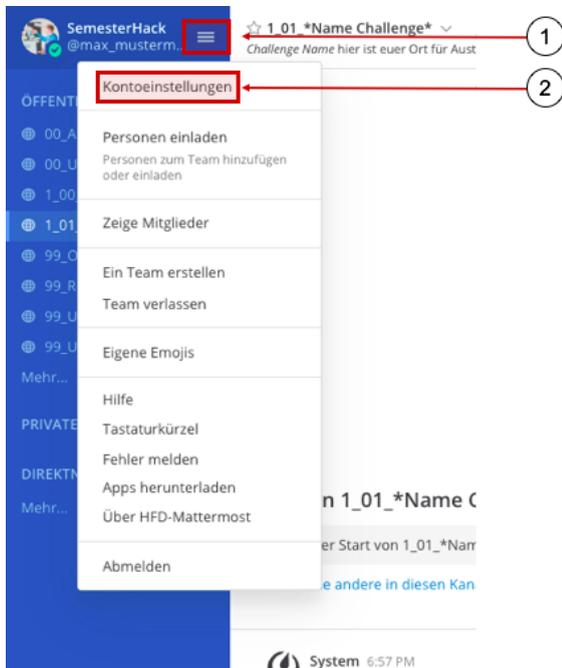


Kanalbeschreibung setzen/bearbeiten

Jeder Kanal sollte eine Themenbenennung (Kanalüberschrift) haben, aus der in einem Satz ersichtlich wird worum es im Kanal geht.

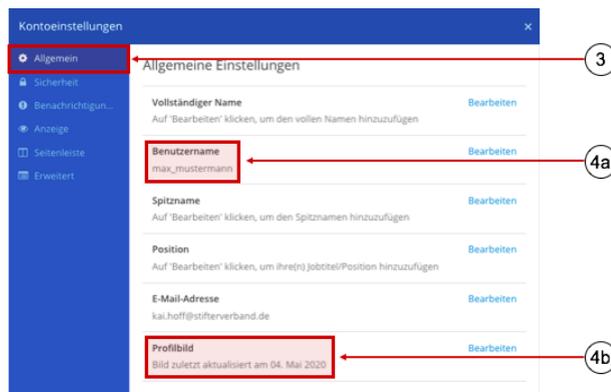


Kontoeinstellungen / Name ändern / Profilfoto hinzufügen



Falls Du deinen angezeigten Namen ändern möchtest, geht das über die drei Striche oben rechts. Anschließend auf Kontoeinstellungen klicken. Hier findest Du viele Einstellungen. Neben Benutzernamen und Profilbild auch Designeinstellungen uvm.

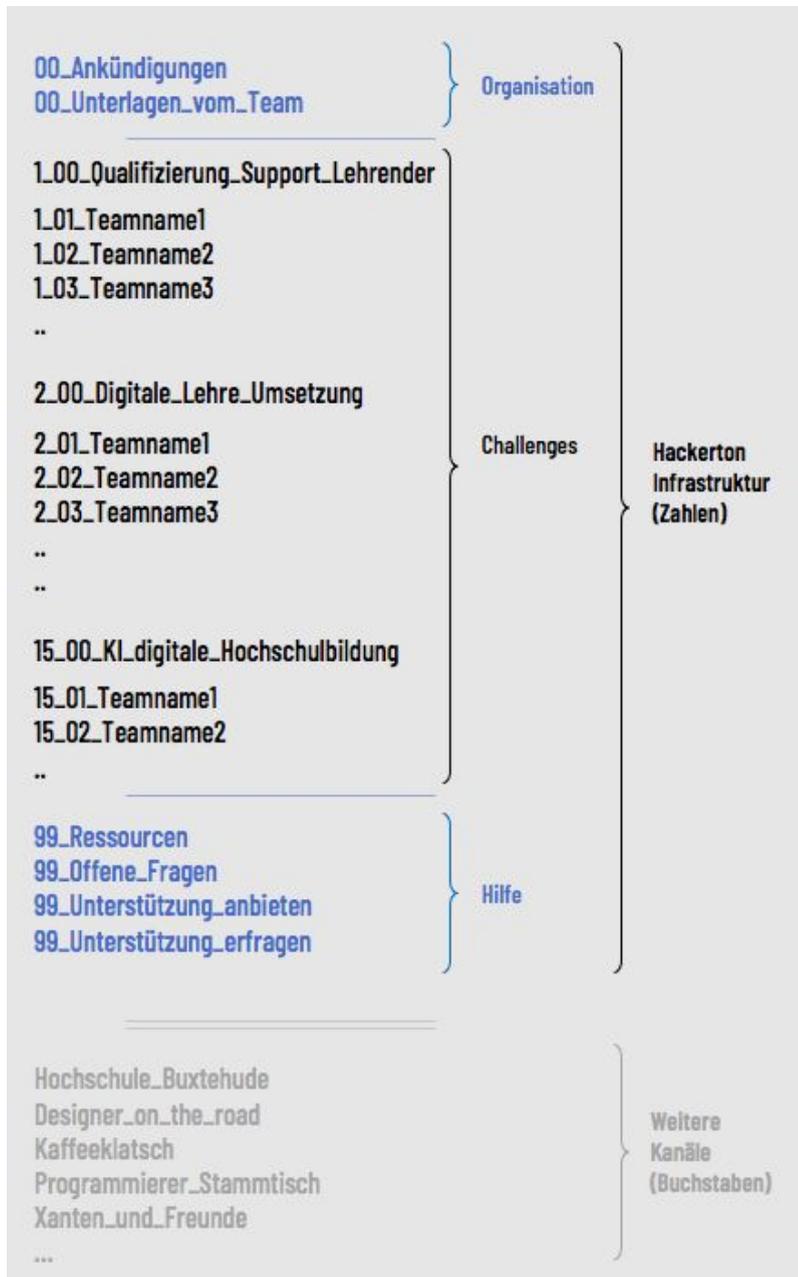
Moderatoren schreiben bitte "MOD_" vor ihren Namen. Ändert bitte sowohl euren "Benutzernamen" als auch euren "Vollständigen Namen".



Kanalnavigation

Die Struktur gliedert sich grob in zwei Bereiche:

- Kanäle die mit **Zahlen** beginnen, sind fester Bestandteil der **Hackaton Infrastruktur** und sollen nicht verändert werden. In den meisten dieser Kanäle gibt es eine Moderation.
- Kanäle die mit **Buchstaben** beginnen, sind **frei**. Sie können von Organisationsgruppen erstellt werden um interne Absprachen zu ermöglichen, oder durch Interessengruppen, um Austausch herzustellen. Bitte erstelle keine Kanäle die mit Zahlen beginnen.

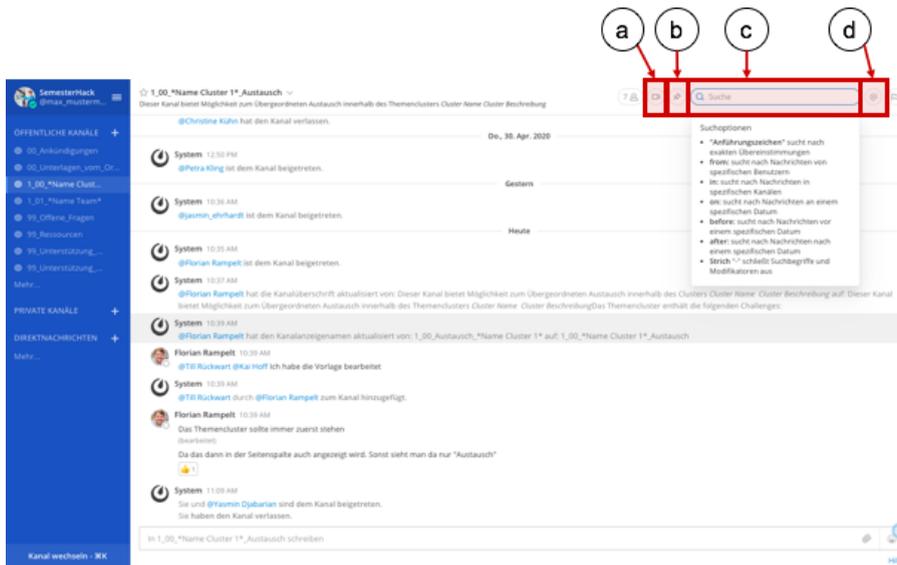


- **00_Kanäle** dienen der Organisation. Hier werden globale Informationen und Dokumente geteilt. Sie sind readonly.

- **99_Kanäle** dienen Hilfestellungen. Hier können jedwede Fragen gestellt werden, Unterstützung erbeten, oder angeboten werden und Ressourcen geteilt werden.

- **Kanäle 1 bis 15** sind unterteilt in die Themencluster. Für jedes Thema gibt es einen Gesamtkanal und eine Vielzahl von Challenges. Die Challenge-Nummern sind im zweiten Abschnitt (nach dem Unterstrich) zu finden. Um Kanäle für eine Challenge schnell zu finden, sollte man sich an dieser Liste orientieren. Sie wurde auch im Ort geteilt.

Suchen / Pinnen / Telefonieren



Im oberen rechten Bereich finden sich Optionen zum:

- a) Video-Telefonieren über Jitsy
- b) Finden von angehefteten Nachrichten
- c) Suchen
- d) kürzliche Erwähnungen finden

Weitere Mattermost-Hilfestellungen

Ein detaillierter Users-Guide findet sich unter:

<https://docs.mattermost.com/guides/user.html>

Bei Rückfragen wende dich gerne an den Mattermost-Channel: **99_Offene_Fragen**

4. Fragen zur Projekteinreichung auf der Incom-Plattform

Am Ende des Hackathons sollen die Ergebnisse der Projektteams über eine Plattform eingereicht werden. Diese werden dadurch für Andere sichtbar und können durch die Jury geprüft werden.

Wo werden die Ergebnisse präsentiert?

Die Projekte des Hackathons sollen auf [Incom](#) hochgeladen und für alle verfügbar gemacht werden.

Wo kann ich mich bei Incom anmelden?

Zur Anmeldung geht es [HIER](#).

Wie lege ich einen Account bei Incom an?

Das geht ganz einfach über den Button oben rechts auf der Startseite: <https://semesterhack.incom.org/>

Muss ich einen Account auf Incom anlegen?

Ja, denn nur über einen persönlichen Account kannst Du ein Projekt auf Incom hinzufügen.

Wie bearbeite ich mein Profil bei Incom?

Sobald Du Deinen Account angelegt hast, kannst Du über > "Einstellungen" dein Profil bearbeiten. Füge zum Beispiel eine Website oder ein Profilbild hinzu.

Was kann ich auf Incom tun?

Auf Incom kannst Du Dein Projekt, das während des #SemesterHack entstanden ist, veröffentlichen. Außerdem kannst Du Dir die Projekte der anderen Teams anschauen und über die Kommentarfunktion und das Applaudieren mit den Teilnehmenden des #SemesterHack interagieren.

Wie füge ich ein Projekt hinzu?

Eine Person aus dem Team muss das Projekt anlegen. Sobald Du Dich auf Incom angemeldet hast, findest Du den Button **Projekt hinzufügen** auf mehreren Seiten: In deinem > "Profil" auf der > "Startseite" und im > "Projektarchiv".

Wir haben für Dich bereits eine #SemesterHack Vorlage bereitgestellt, die Dir gezeigt wird, nachdem Du **Projekt hinzufügen** klickst. Diese kannst Du nutzen, damit du auch nichts vergisst. Einige Punkte sollen bei der Einreichung des Projekts nämlich beachtet werden. Siehe [Was sollte ich beim Erstellen eines Projektes angeben?](#)

Das Wichtigste zuerst: **füge Dein Team hinzu**. Unten links in der Projektvorlage können die weiteren Mitglieder hinzugefügt werden. Das berechtigt die Teammitglieder, an Eurer Projektseite mitzuarbeiten. Daher brauchen auch alle ein Profil auf Incom. Wenn Du das Projekt speicherst erscheint es in den Profilen Deiner Teammitglieder.

Ein Projekt kann immer zwischengespeichert werden. Denke daran, es erst zu veröffentlichen, wenn Du mit dem Ergebnis zufrieden bist. **Spätestens aber am Donnerstag, den 07. Mai, um 20 Uhr.**

Was sollte ich beim Erstellen eines Projektes angeben?

Wir stellen dir eine Projektvorlage zur Verfügung mit den wichtigsten Feldern:

- Projekt Titel: Bitte gib den Projekttitel an
- Kurzbeschreibung
- Challenge, die Ihr mit Eurem Projekt bearbeitet habt
- Thema/Themencluster, zu dem die Challenge gehört
- Links zu einem GitHub Repo oder anderen Seiten, die Ihr gebaut habt
- Titelbild hochladen (Urheber angeben)
- Teammitglieder hinzufügen
- Keywords hinzufügen (für den Filter im Projektarchiv)
- Projekt veröffentlichen

Kann nur eine Person pro Team das Projekt hinzufügen und bearbeiten?

Nein. Jedes Teammitglied kann ein Projekt hinzufügen und alle Teammitglieder unter "Ein Projekt von" eintragen. Alle eingetragenen Mitglieder können danach das Projekt bearbeiten. Es kann aber nicht gleichzeitig bearbeitet werden. Also denkt daran, regelmäßig zu speichern.

Muss ich mein Projekt einreichen?

Die Einreichung der Projekte auf Incom ist zentraler Bestandteil und Abschluss des #SemesterHack. Natürlich wird niemand zur Abgabe gezwungen. Nicht eingereichte Projekte werden aber nicht von der Jury berücksichtigt. Auch für das Teilnahme-Zertifikat ist ein eingereichtes Projekt obligatorisch.

Ab wann gilt mein Projekt als eingereicht?

Das Projekt gilt als eingereicht, sobald es veröffentlicht wurde. Änderungen können bis Donnerstag, den 07. Mai, um 20 Uhr gemacht werden, auch wenn bereits davor veröffentlicht wurde.

Was wird von einer Projekteinreichung erwartet?

Die Projekteinreichung sollte eine prägnante Darstellung Eurer gemeinsamen Arbeit im Team darstellen. Bei der Darstellung solltet Ihr Euch an folgenden Fragen orientieren:

- Was war die Herausforderung, die Ihr bearbeitet habt?
- Was ist Euer Lösungsansatz/ Eure Lösung, den/die Ihr entwickelt habt, um diese Herausforderung zu adressieren? Wer ist die Zielgruppe?
- Wie seid Ihr zu der vorgestellten Lösung gekommen bzw. was war der Prozess, der zwischen Herausforderung und Lösung lag? Was waren Herausforderungen in der Lösung Eurer Challenge und wie seid Ihr damit umgegangen?
- Was sind die notwendigen nächsten Schritte für die Umsetzung Eurer Idee in die Praxis? Und wie könnte ein möglicher Zeitplan für die Umsetzung aussehen?
- Welchen Finanzierungsbedarf hat Eure Lösung und wie plant Ihr diesen zu decken?

- Welche Personen gehören zum Team und welche Expertise bringen sie mit?
- Wer ist Urheber meiner Inhalte? Habe ich alle Quellen angegeben?

Wie kann ich das Projekt anschaulich präsentieren?

Ein knackiger **Projekttitle** rundet die Einreichung ab. Das kann auch bereits der Name einer möglichen Anwendung sein.

Besonders hilfreich sind natürlich unterstützende **Visualisierungen** und weitere Medienanwendungen. Das erleichtert das Verständnis enorm.

Vielleicht gibt es ja auch einen ersten Prototypen von einer Website oder einer App? Ihr könnt in der Projekteinreichung ganz einfach auch ein Github Repository im Link hinterlegen. Auch im Freitext können Verlinkungen hergestellt werden.

Videos können direkt über Vimeo und Youtube eingebunden werden und eine Slideshow von Screenshots und Designs ist einfach erstellt. Denkt dran: es gibt auch einen **Sonderpreis für die kreativste Projekteinreichung**.

Was passiert mit meinem Projekt, wenn ich es eingereicht habe?

Das Projekt wird auf Incom öffentlich sichtbar gemacht. So erhält auch die breite Öffentlichkeit Zugang zu Deinem Projekt.

Kann ich mein Projekt nach der Abgabefrist noch verändern?

Nein, dein Profil wird nach Ablauf der Abgabefrist automatisch zu "View Only" umgestellt. Du kannst ab diesem Zeitpunkt aber noch Kommentare hinterlassen und anderen Projekten applaudieren.

Was passiert nach dem Hackathon mit meinem Account?

Die Plattform wird 6 Monate online zur Verfügung stehen; so lange kannst du dich auch einloggen und die Projekte ansehen und kommentieren.

Kann ich meinen Account löschen?

Ja, du kannst dein Profil löschen. Dies ist auch im "View Only" Modus möglich, nachdem die Deadline abgelaufen ist. Dein Name wird dann immer noch als Teammitglied unter Deinem Projekt stehen, aber Dein Profil wird nicht mehr verlinkt sein.

Warum muss ich die Urheber meines Projektbildes angeben?

Da die Projekte öffentlich auf der Incom-Seite einsehbar sind, möchten wir sichergehen, dass keine Urheberrechte verletzt werden.

Behalte ich die Rechte an meinen Ergebnissen?

Die Teams behalten die Rechte an ihren Projekten. Die Ergebnisse werden zum Abschluss des Events jedoch auf Incom veröffentlicht und sind damit auch für andere öffentlich sichtbar.

Kann ich mein Projekt nach Veröffentlichung löschen?

Während des Hackathons kannst Du Dein Projekt selber löschen. Nachdem die Abgabefrist verstrichen ist, wird Dein Profil automatisch in den "View Only"-Modus geschaltet. In diesem Modus kannst du das Projekt nicht mehr selber löschen. Wir können das aber gerne für Dich machen: bitte schicke eine E-Mail an Daniela.Delvos@stifterverband.de mit der Bitte, Euer Projekt zu löschen.

Rückfragen

Bei Rückfragen wende Dich bitte an den Mattermost Kanal [99_Offene_Fragen](#)

English Version

1. General Questions

Who organizes the Hackathon?

The overall coordination of the Hackathon is a joint effort of Hochschulforum Digitalisierung (HFD), KI-Campus and DAAD. The preparation for this event was organized by a team consisting of those partners as well as participating universities.

This hackathon also serves as a pre-hackathon for the #DigiEduHack that HFD is planning with the European Commission and other stakeholders for November 2020. We believe, that through such approaches, the year of the crisis should become a year of education innovation.²

For the Hackathon we will use the Mattermost platform where all participants can receive information, make inquiries and offers, and organize their challenges and teams.

Who can participate?

The primary target groups of the Hackathon are students, teachers and university staff. However, any person interested in supporting higher education and working on innovative solutions (e.g. developers, designers, etc.) are invited to participate.

How can I register?

You can register [HERE](#).

How can I participate?

You can participate in the Hackathon as a Hacker, Mentor or Challenge Patron:

Hacker

Together with other participants you work on a challenge and develop a creative solution. Programming skills are not a requirement for participating as a hacker. Results of the Hackathon can be digital prototypes as well as concepts. When registering, you can indicate which topic cluster you are interested in. You will find a challenge and a team during the Hackathon.

Mentor

You have domain knowledge, organisational expertise and/or soft skills that you would like to share with Hackers across teams and challenges.

Challenge-Patron:

You have a challenge that fits one of the topic clusters? Submit your challenge and support teams working on it during the Hackathon. As a Challenge-Patron you will introduce the Challenge at the beginning and will be available for team building and for questions. Of course you can also participate in solving the challenge yourself if you want to.

Which challenges can be submitted and which topics can be worked on?

You decide which challenges will be worked on during the Hackathon. The focus is on digital higher education and current challenges at universities in times of the corona pandemic. Possible topic clusters are e.g. qualification and support of lecturers, digital exams, collaborative work, digital campus life and many more. We are looking forward to your topics and challenges!

² Digital Education Hackathon is an EIT initiative under the European Commission's Digital Education Action Plan, led by EIT Climate-KIC and coordinated by Aalto University. This year the main stage event is organised by Hochschulforum Digitalisierung and DAAD (German Academic Exchange Service) under the German Presidency of the Council of the European Union.

Why do I have to specify which topics I am interested in when registering as a hacker or a mentor?

During planning it is important for us to get an overview of who is interested in which topics. For you this does not mean that you have to work on a challenge from this topic cluster at the Hackathon. The selection is therefore completely non-binding.

Do I need to have technical know-how or be able to program to participate in the Hackathon?

No, everyone is welcome at our Hackathon. The goal of the Hackathon is not exclusively the development of actual products (like an app for example). You can also submit concepts, videos etc. We are looking for your creative solutions!

2. Schedule of the Hackathon

When does the Hackathon take place and what does the schedule look like?

The Hackathon takes place on 6th and 7th of May over a period of 36 hours. The event starts on Wednesday, May 6th at 10am and ends on Thursday at about 10pm.

Wednesday, 6 May	10am-12pm: Organising, onboarding, team building
Wednesday, 6 May	12pm-8pm: Working on the challenges in teams
Thursday, 7 May	10am-8pm : Working on the challenges in teams
Thursday, 7 May	8pm-10pm: Joint conclusion

How do participants get assigned to a Challenge?

At the beginning of the Hackathon you can choose from the 15 themes what you are most interested in. Within the theme channels on Mattermost (1 to 15) you will find yourself together with other interested parties and agree on which challenges you will work on in which teams. During the kick-off on the Mattermost platform on Wednesday we will give you more tips on how to find a team to hack together.

3. Questions about the communication-platform (Mattermost)

Which tools are used for remote work?

The organisation of all participants will be coordinated in Mattermost. For all team-internal processes we rely on the universities or groups themselves. We cannot provide video conferencing tools or other software for collaborative work. A small list of possible tools will be compiled in the info channel on the Mattermost platform during the Hackathon.

Join Mattermost / Add people

HFD-Mattermost

Der Kanal für den Austausch der Community des Hochschulforums Digitalisierung.

Ein eigenes Konto erstellen

Sie besitzen bereits ein Konto? [Klicken Sie hier um sich anzumelden.](#)

Wie lautet ihre E-Mail-Adresse?

Gültige E-Mail-Adresse für Registrierung erforderlich

Wählen Sie einen Benutzernamen

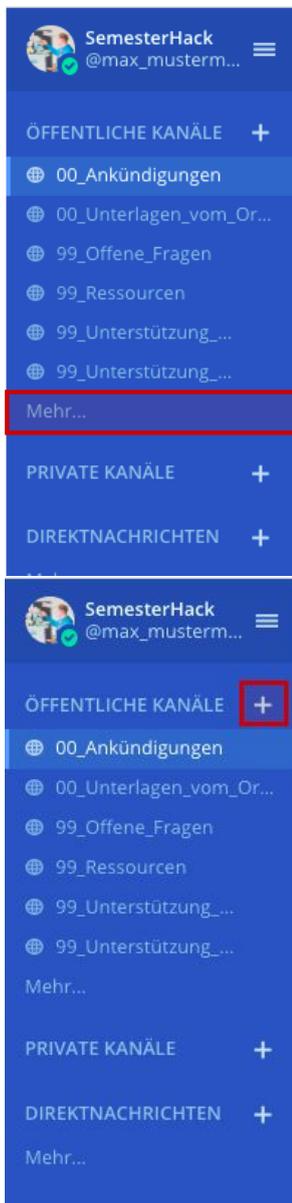
Via this LINK you can join with both university and private email addresses. Mattermost is available in both browser and desktop versions.

- Enter your e-mail address
- Users*Select name
- Choose password

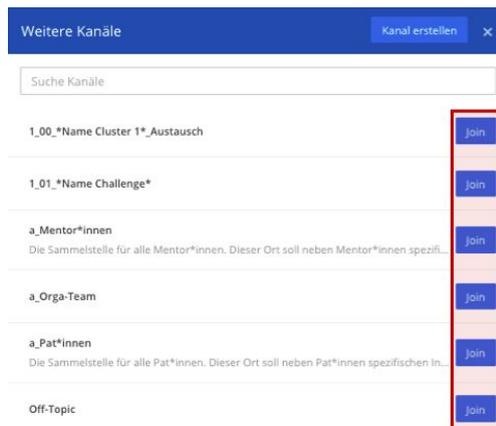
- Verify email address

- Let's go!

Join channel



In some channels you are automatically a member. In addition to the 00_channels where information from the Orga-Team is distributed to all participants*, the 99_channels are used for assistance.

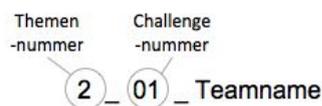


From 1-15 the topic clusters can be found. As soon as individual channels for challenges have been created by the challenge givers, they are accessible under "More...". To join, click on the "Join" button.

Create Channel

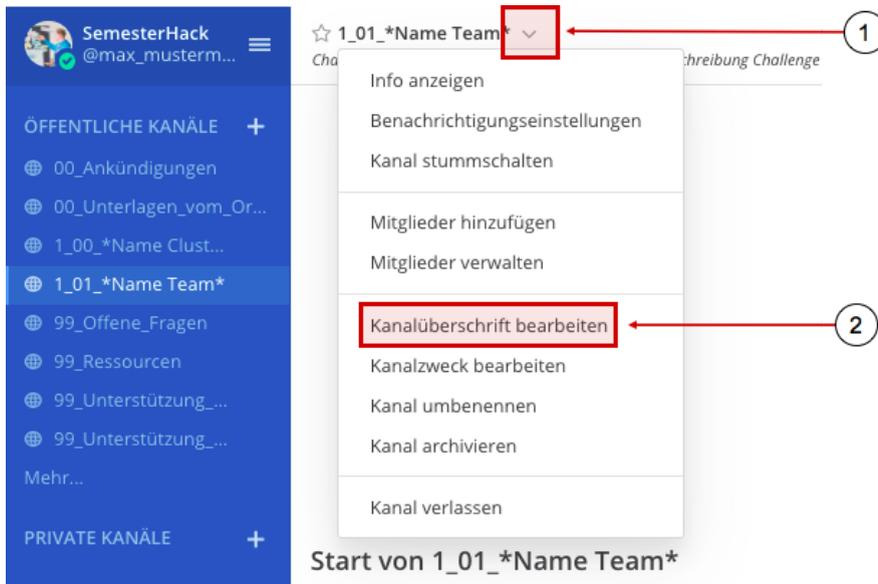
Anyone can create their own channels. Channels for

challenges should stick to the channel navigation and stay open. Outside of the challenges, new channels may be created freely (i.e. without special naming). Only rule: Additional channels must start with letters (numbers are reserved for the challenges)

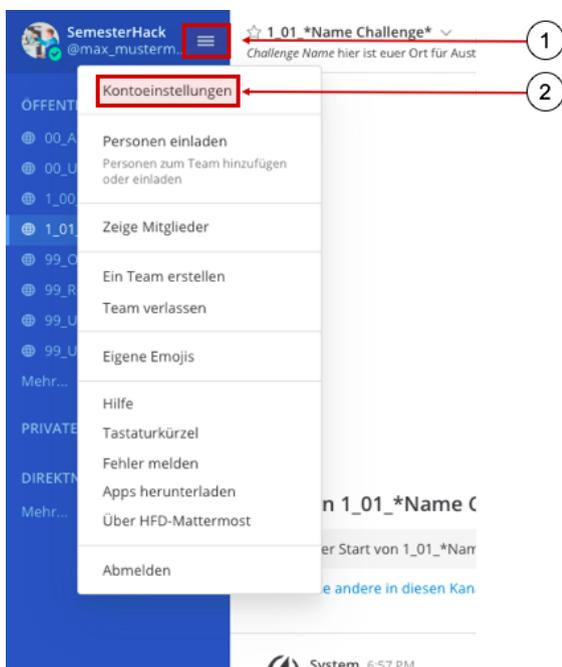


Set/edit channel description

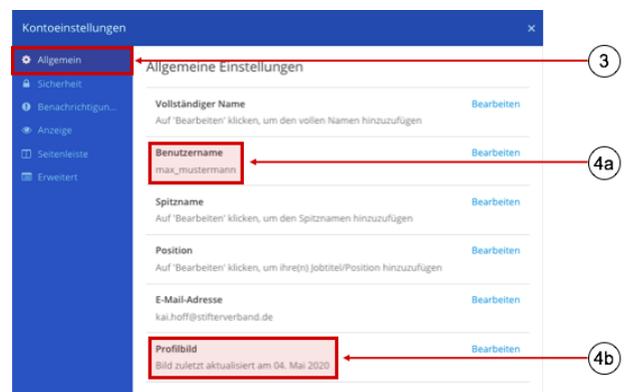
Each channel should have a topic name that indicates in one sentence what the channel is about.



Account settings / change name / add profile photo



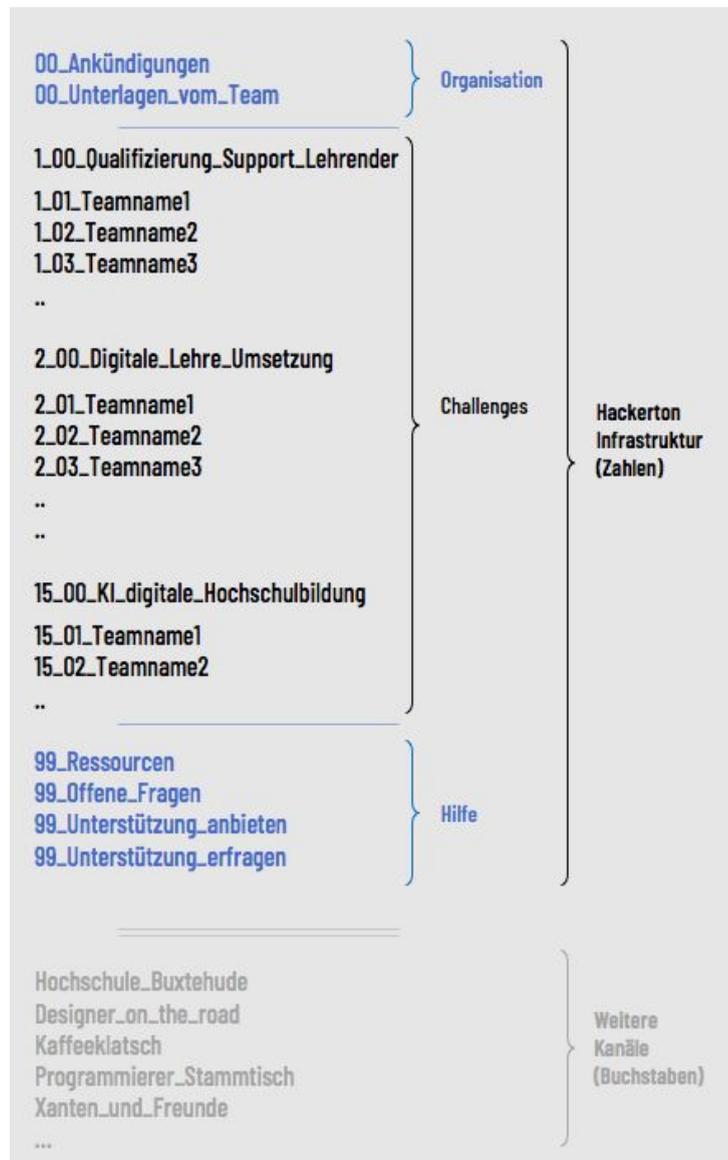
If you want to change your displayed name, you can do so by using the three bars in the upper right corner. Then click on account settings. Here you will find many settings. In addition to user name and profile picture, there are also design settings and much more.



Channel navigation

The structure is roughly divided into two areas:

- Channels that start with **numbers** are an integral part of the **Hackerton infrastructure** and should not be changed. In most of these channels there is a moderation.
- Channels starting with **letters** are **free**. They can be created by organizational groups to facilitate internal agreements, or by interest groups to establish exchange.

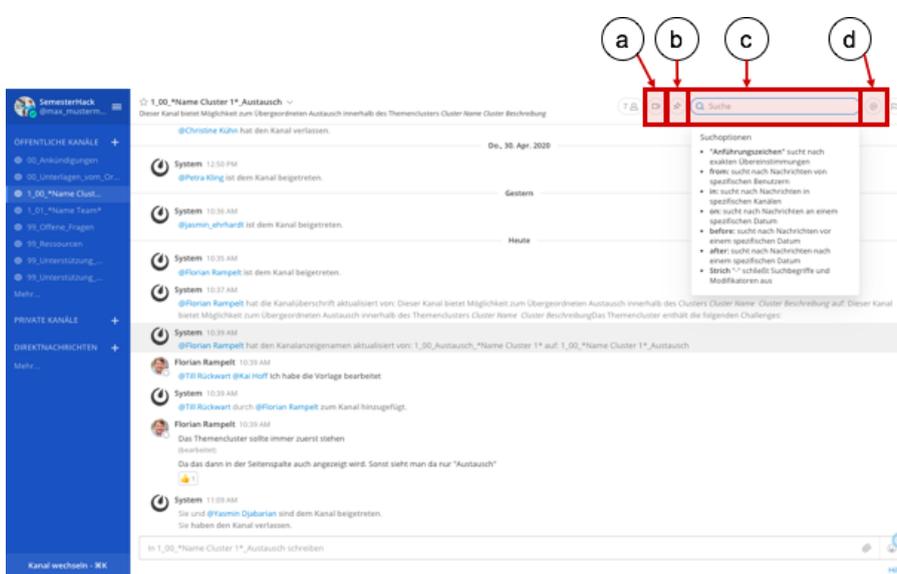


- **00_Channels** are used for organization. Global information and documents are shared here. They are readonly.

- **99_Channels** are for assistance. Here any questions can be asked, support can be requested or offered and resources can be shared.

- **Channels 1 to 15** are divided into the topic clusters. For each topic there is an overall channel and a number of challenges. The challenge numbers can be found in the second section (after the underscore). To find channels for a challenge quickly, you should use this list as a guide. It was also divided in the village.

Search / Pin / Telephone calls



In the upper right section you will find options for:

- a) Video calling via Jitsy
- b) Finding pinned messages
- c) Searching
- d) find recent mention

Additional links

A detailed Users Guide can be found at:

<https://docs.mattermost.com/guides/user.html>

If you have any questions, please contact the Mattermostchannel: 99_Offene_Fragen

4. Questions about project submissions through Incom

Where will the results be presented?

Hackathon results should be published as projects on [Incom](#).

Where can I register for Incom?

You can register [HERE](#).

How do I create an account on Incom?

You can easily do this using the button at the top right of the start page: <https://semesterhack.incom.org/>

Do I need to create an account on Incom?

Yes, because only through a personal account can you add a project on Incom.

How do I edit my profile on Incom?

Once you created your account, you can edit your profile in > "Settings". For example, add a website or a profile picture.

What do I use Incom for?

On Incom you can publish your project that was created during the #SemesterHack. You can also view the projects of the other teams and interact with the participants of the #SemesterHack by using the comment function and applause.

How do I create a project?

One person from your team must create your project. Once you have created an Incom-account, you will find the **Add Project** button on several pages: In your > "Profile" on the > "Homepage" and in the > "Project Repository".

We provide a #SemesterHack template for you. It will be shown after you click **Add Project**. Please follow the template to ensure that you do not forget anything. There are a few things you should keep in mind when submitting your project. See [What should I specify when I create a project?](#)

First things first: **Add your teammates**. In the bottom left corner of the project template (under *Project by*) you can add the other members of your team. This authorizes them to work on the project page. When you save the project, it will be linked to your team members' profiles.

A project can always be stored temporarily until you are satisfied with the result. However, remember to publish before **the deadline ends on Thursday, May 7th, at 8pm CET**.

What should I specify when creating a project?

We provide you with a project template with the most important elements:

- Project title: Please add a project title

- Brief description
- Challenge you have worked on
- Topic cluster the Challenge belongs to
- Links to a GitHub repo or other sites you have built
- Upload cover picture (specify copyright)
- Add team members
- Add keywords (for the filter in the archive)
- Publish project

Can only one person on each team add and edit the project?

No. Every team member can add a project and list all team members under *Project by*. All registered members can then edit the project. However, it cannot be edited by multiple people at the same time. Therefore please remember to save regularly.

Do I have to submit my project?

The submission of projects on Incom is a central component and conclusion of the #SemesterHack. Of course it is your choice to withhold your project. However, projects that are not submitted or published will not be considered by the jury. A published project is also mandatory for the certificate of participation.

What is expected from a project submission?

The project submission should be a clear presentation of your joint work in the team. The presentation should be based on the following questions:

- What was the challenge you worked on?
- What is your approach/solution that you have developed to address this challenge? Who is the target group?
- How did you come to the presented solution or what was the process that lay between challenge and solution? What were the challenges in the solution of your challenge and how did you deal with them?
- What are the necessary next steps to put your idea into practice? And what could a possible timetable for the implementation look like?
- What are the financing requirements of your solution and how do you plan to cover them?
- Who are the members of the team and what expertise do they bring with them?
- Who is the copyright holder of my content? Have I indicated all sources?

How can I present the project vividly?

A crisp project title rounds off the submission. This can already be the name of a possible application.

Especially helpful are of course supporting visualizations and other media applications. This simplifies understanding enormously.

Perhaps there is also a first prototype of a website or an app? You can easily add a github repository to the link in the project submission. Links can also be created in free text.

Videos can be integrated directly via Vimeo and Youtube and a slideshow of screenshots and designs is easy to create. Remember: there is also a special prize for the most creative project submission.

When is my project considered submitted?

The project is considered submitted as soon as it has been published. Changes can be made until Thursday, May 7th, 2020, 8 p.m. CET, even if the project was published earlier.

What happens to my project once I have submitted it?

The project is published on Incom. This way the general public will also have access to your project.

Can I modify my project after the deadline?

No, your profile will automatically be changed to "View Only" after the expiration of the deadline. But you can still leave comments and applaud other projects from that time on.

What happens to my account after the Hackathon?

The platform will be available online for 6 months; during that time you can log into your account and see and comment on projects.

Can I delete my account?

Yes, you can delete your profile. This is also possible in "View Only" mode, after the deadline has passed. Your name will still be listed as a team member under your project, but your profile will no longer be linked.

Why do I have to specify the copyright holders of my project image?

Since the projects are publicly available on the Incom site, we want to make sure that copyright is not violated.

Do I retain the rights to my results?

The teams keep the rights to their projects. However, at the end of the event, the results will be published on Incom and thus be publicly visible to others.

Can I delete my project after it is published?

During the Hackathon you can delete your project yourself. After the deadline has passed, your profile will automatically switch to "View Only" mode. In this mode you cannot delete the project yourself. But we can do that for you: please send an email to Daniela.Delvos@stifterverband.de with the request to delete your project.

Please contact us if you have any open questions:

For further Questions please contact the Mattermost Channel [99_Offene_Fragen](#)