

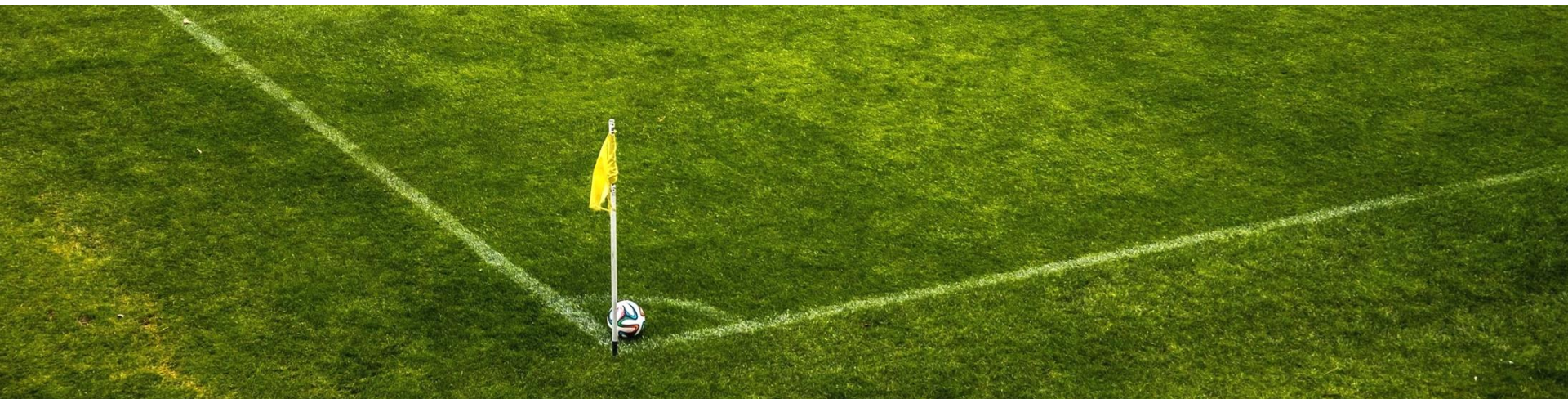
# Lehren und Lernen in digitalen Zeiten

## Ein Spielfeld

Strategieworkshop: Den digitalen Wandel in der Hochschullehre anstoßen  
Hochschulforum Digitalisierung

Berlin, 20.03.2018

Moderator\_innen: Dr. Tina Ladwig & Axel Dürkop





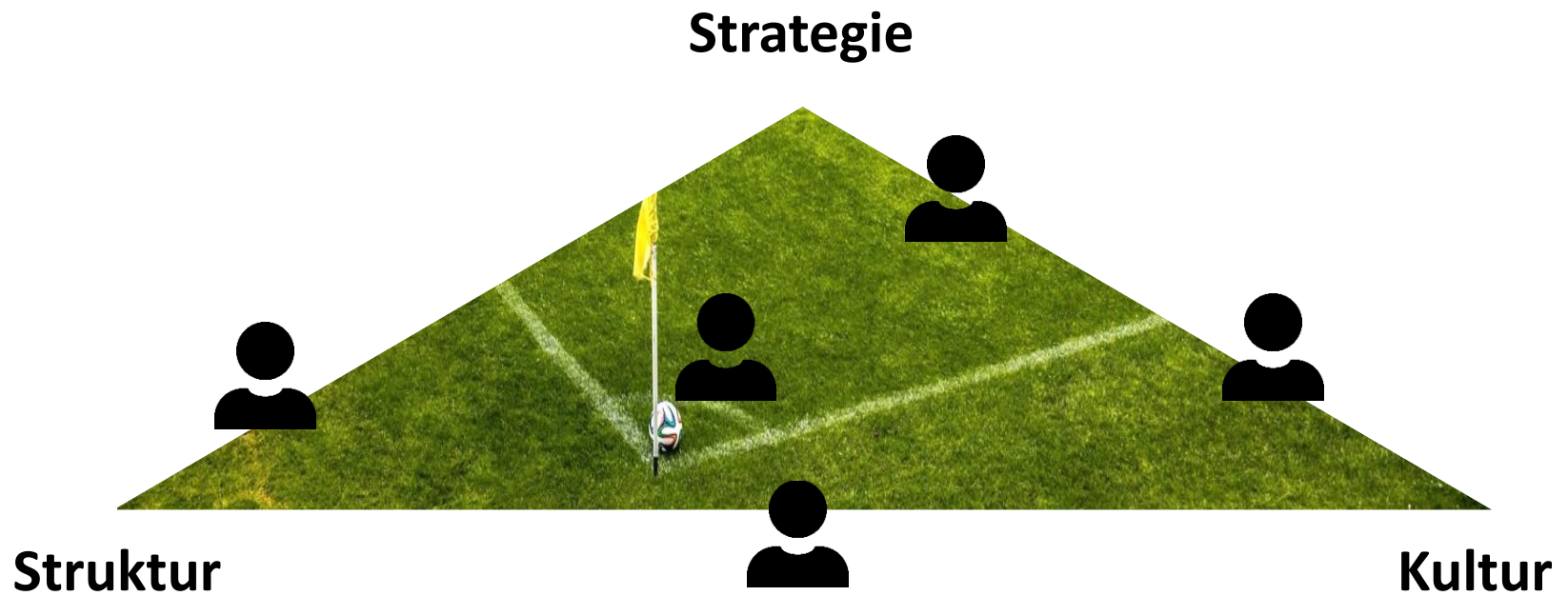
**Dr. Tina Ladwig**

Project Manager of Hamburg Open Online University  
HOOU@TUHH  
Hamburg University of Technology  
Institute of Technical & Higher Education  
Am Irrgarten 3-9  
D-21073 Hamburg  
Twitter: [@tinaladwig206](https://twitter.com/tinaladwig206)  
Mail: [tina.ladwig@tuhh.de](mailto:tina.ladwig@tuhh.de)  
GitLab TUHH: <https://collaborating.tuhh.de/csk0121>



**Axel Dürkop**

Research Assistant  
Hamburg University of Technology  
Institute of Technical & Higher Education  
Am Irrgarten 3-9  
D-21073 Hamburg  
Twitter: [@xldrkp](https://twitter.com/xldrkp)  
Mail: [axel.duerkop@tuhh.de](mailto:axel.duerkop@tuhh.de)  
GitLab TUHH: <https://collaborating.tuhh.de/xldrkp>



Quelle: in Anlehnung an Kirsch (1997)



**Digitalisierung in der Lehre:  
Von der innovativen Idee  
zur nachhaltigen  
Verbreitung**



## Welche Vision wird auf Ebene der Digitalisierungsstrategie in der Hochschule formuliert?

Die Analyse dieser auf strategischer Ebene umfasst u.a. den Grad der Öffnung bzw. den Grad von Offenheit.






- a) Innerhalb einer Hochschule
- b) Nach außen hin zur Zivilgesellschaft

# Struktur & die Frage: Wer sind unsere wichtigsten Spieler?

5/13



-  Lehrende
-  Lernende
-  Wissenschaftliche Leitung

-  PR, Social Media
-  Community Manager

 Learning Designer / Konzeptionell

 Learning Designer / Technisch

 Medienproduktion

 Kommunikationsdesign

 Fachexpert\_innen aus Bibliotheken

 Rechtsberatung

 Technische Mitarbeiter\_in RZ

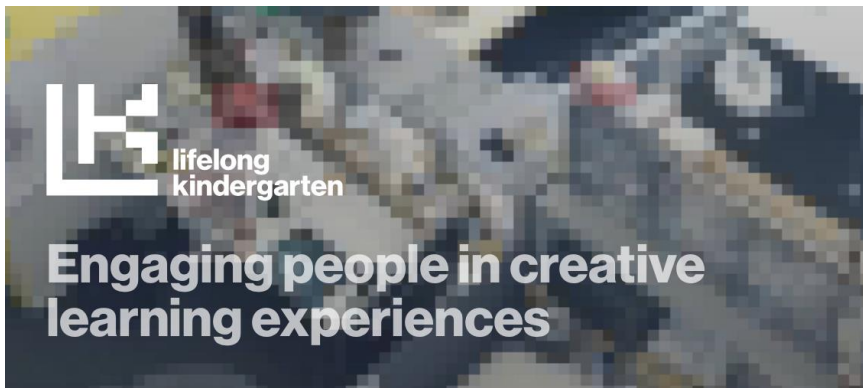
 Datenschutzbeauftragte\_r



Titel: USM an der HFBK, Foto: CC-BY Tina Ladwig

1

Wir lassen uns von nationalen und internationalen Beispielen inspirieren - immer mit dem Blick auf Aushandlung und Kommunikation ob virtuell oder physisch, im Zusammenspiel mit Technologie. Für **uns inspirierende Communities** sind bspw.:



django girls

EVENTS RESOURCES ORGANIZE NEWSLETTER BLOG CONTRIBUTE SUPPORT US



## P2PU PRESENTS: Learning Circles

Lifelong Kindergarten

<https://www.media.mit.edu/groups/lifelong-kindergarten/overview/>

P2PU Learning Circles

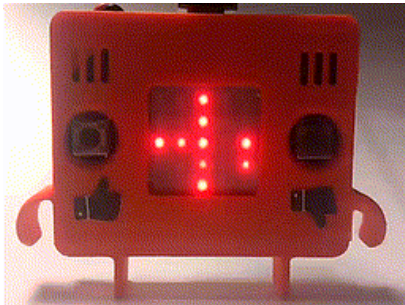
<https://www.p2pu.org/en/>

Django girls

<http://djangogirls.org>

2

Wir interpretieren diese Beispiele in unseren eigenen Spielfeldern und passen sie unseren Vorstellungen an:



Gründung des Hack[aler]spaces an der TUHH  
Frühjahr 2017

**Ort**

itbh TUHH, Am Irrgarten 3-9, 2. OG, Hamburg

**Zeit**

Jeden Mittwoch zwischen 14-17Uhr

**Zugang**

weltöffentlich

**Virtueller Ort**

<https://community.tuhh.de/c/hackerspace>





3

Wir beforschen, reflektieren und evaluieren prozessbegleitend unser Tun



open[learning]spaces ist ein Forschungsprojekt der TU Hamburg, gefördert im Rahmen des **Digital Learning Transfer Fellowship**.

## Vorgehen

1. Qualitatives Forschungsdesign – kollaborativ und mit visuellen Methoden der Photographie
2. Datensammlung und Öffnung für kollaborative Zusammenarbeit: <https://openspaces.rz.tuhh.de>
3. Datenauswertung unter Anwendung visueller Fotoanalysemethoden
4. Ableiten von Gestaltungsprinzipien für innovative Lernräume



## Ethics and Technology: Some Issues

Author: Dr. Mirko Garasic, Dr. Steffen Steinert  
Project Initiators and Designers:  
Dr. Tina Ladwig, Axel Dürkop, Michael Heinemann



**Hop-on Fahrplan**  
Sie haben akademische oder berufliche Erfahrungen, aber keinen Abschluss? In dem Fahrplan entdecken Sie Ihren Weg zu einem (anerkannten) Abschluss.

Fahrplan starten

**Hop-on im Gespräch**  
Sie möchten wissen, wie und warum Erwachsene einen Abschluss machen? In den Videos berichten Erwachsene von ihren Erfahrungen.

Videos ansehen

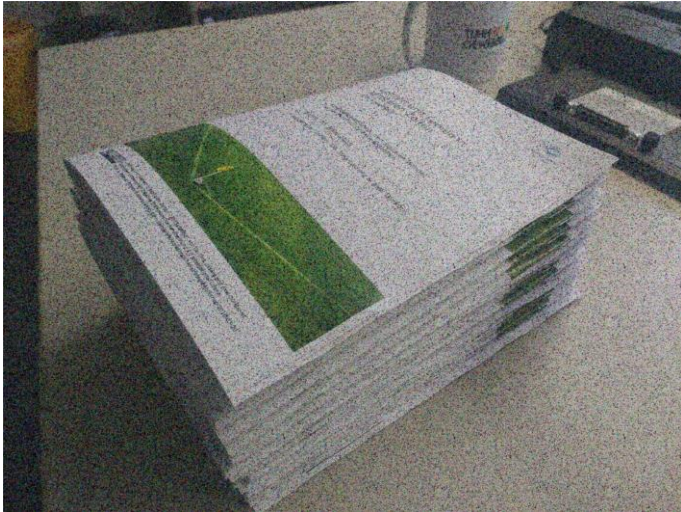
**Hop-on Kompass**  
Sie haben Fragen zu den verschiedenen Wegen zu einem (anerkannten) Abschluss? Im Kompass finden Sie Antworten.

Kompass ansehen

**Organisationsintern:**  
Innovationen in der Lehre

**Organisationsextern:**  
Relevanz für die Zivilgesellschaft





1. Schauen Sie sich die **Fragen zur Beschreibung** Ihrer zugeordneten Spielfeldecke (Strategie – Struktur – Kultur) an. Fehlen Ihnen Fragen? Wenn ja, schreiben Sie diese bitte auf Metaplankarten, und wir ergänzen sie in dem offenen GitLab-Projekt:  
<https://collaborating.tuhh.de/transferworkshops/hfd-strategieworkshop-2018-03-20>
2. **Beantworten** Sie die aus Ihrer Sicht wichtigsten Fragen und stellen Sie sich Ihre Antworten gegenseitig einmal vor.
3. Schreiben Sie zu Ihrer Spielfeldecke ein ToDo auf einer Metaplankarte auf, **welches Sie als erstes angehen wollen**, wenn Sie zurück in Ihrer Hochschule sind – lassen auch Sie sich voneinander inspirieren!

## Weiterführende Literatur:

Dürkop, A., Böttger, A., Ladwig, T. & Knutzen, S. (2017). Ein technisches System für die kollaborative OER-Entwicklung im Experimentierfeld der TUHH. Hamburg Open Online University. Projektblog. Verfügbar unter: <http://www.hoou.de/p/2017/06/01/ein-technisches-system-fuer-die-kollaborative-oer-entwicklung-im-experimentierfeld-der-tuhh/>

Arndt, C., Dürkop, A. & Ladwig, T. (2016). Hop-on. Help for orientation in the professional system – online for newcomers. Synergie. Digitalisierung in der Lehre, (2), 76–77. Zugriff am 24.1.2017. Verfügbar unter: <https://www.synergie.uni-hamburg.de/de/media/ausgabe02/synergie02-beitrag08-hoou.pdf>

Dürkop, A. & Ladwig, T. (2016). Der gemeinsame Weg zu einem Lernarrangement in der Hamburg Open Online University. Synergie. Digitalisierung in der Lehre, (1), 76–77. Zugriff am 22.6.2016. Verfügbar unter: <https://www.synergie.uni-hamburg.de/de/media/ausgabe01/synergie01.pdf>

Dürkop, A./Ladwig, T. (2016). Neue Formen der Koproduktion von Wissen durch Lehrende und Lernende. Hamburg: TU Hamburg. Verfügbar unter: <https://doi.org/10.15480/882.1334>

Dürkop, A. (2016, 28. April). Entwicklung einer offenen technischen Infrastruktur für HOOU-Lernarrangements an der TUHH. Hamburg Open Online University. Projektblog. Verfügbar unter: <http://www.hoou.de/p/2016/04/28/entwicklung-einer-offenen-technischen-infrastruktur-fuer-hoou-lernarrangements-an-der-tuhh/>



Viel Spaß auf Ihrem Spielfeld und mit Ihrem Spiel!